

14. Fun Trail

1. **Slalom:** Links beginnen. Die Tonnen im Trab oder Galopp umreiten ohne dass eine Tonne ausgelassen wird oder umfällt.
2. **Wäsche aufhängen:** Es müssen jeweils fünf Wäschestücke nacheinander aufgehängt werden, welche jeweils einzeln bei einem Helfer abgeholt werden müssen.
3. **Halbe Spinne:** Die Stangen können im Schritt oder Trab überwunden werden. Die letzte, leicht erhobene, Stange darf nicht abgeworfen werden.
4. **Labyrinth:** Die Stangen liegen in einem 90° Winkel und dürfen beim durchreiten nicht berührt werden.
5. **Wasserspiele:** Ein kleiner Eimer voll Wasser muss bei Tonne A aufgenommen werden und bei Tonne B wieder abgestellt werden.
6. **Rückwärtsrichten:** Die Stangen müssen rückwärts durchritten werden, wobei diese nicht berührt werden dürfen.
7. **Eierlauf:** Die Stangen müssen mit einem Ei auf einem Löffel durchritten werden. Bei Verlust des Eis muss das Hindernis erneut angeritten werden.

5 Sekunden Strafe: wenn eine Tonne umfällt oder ausgelassen wird (Aufgabe 1), bei Abwurf der letzten Stange (Aufgabe 3), bei Berührung der Stangen (Aufgabe 4 und 6), bei verschütten des Wassers (Aufgabe 5)

15 Sekunden Strafe bei nicht Erfüllung eines Hindernisses

Wenn keine Gangart vorgeschrieben ist, darf diese selbst ausgewählt werden.